

「2026년도 SW융합클러스터 2.0」 산학연계 뉴노멀 프로젝트 공동개발인력 모집공고

홍익대학교(세종)는 세종 SW융합 디지털 콘텐츠 클러스터 조성사업의 일환으로, 지역 산업의 디지털 전환을 이끌 「산학연계 뉴노멀 프로젝트」를 추진합니다. 본 사업은 기업과 지역인재가 협업하는 산학 공동 프로젝트로, 세종 기업의 기술적 애로사항을 해결하고 하이퍼콘텐츠(Hyper-Content) 기반 응용모델을 발굴 및 개발하는 것을 목표로 하고 있습니다. 지역 기업과의 실무 프로젝트를 통해 디지털 콘텐츠 및 SW 분야의 핵심 인재로 성장하고자 하는 세종시민과 대학(원)생들의 많은 신청 바랍니다

2026년 4월 21일

홍익대학교 세종캠퍼스 산학협력단장

1 산학연계 뉴노멀 프로젝트 개요

- **(사업기간)** 2026. 5. 1. ~ 2026. 11. 30. (7개월)
- **(사업내용)** 세종 내에 소재한 5개 프로젝트 협약기업의 기술 애로 해결 및 하이퍼 콘텐츠(Hyper-Content) 기반 응용모델 공동개발
 - 프로젝트 과업 예시 ※ 붙임자료 참조
 - ① 디지털 콘텐츠 SW 개발환경 구축
 - ② DB구축 및 데이터 시각화, UI/UX 구현
 - ③ 웹페이지 및 어플리케이션 제작·연동
 - ④ 프로그램 설계·개발 및 보완·튜닝 등
 - ⑤ 사용자 맞춤형 영상 및 디지털 콘텐츠 기획·제작
- **(주요내용)** 지역인재의 SW·Hyper-Content 개발역량 강화 지원

지원기관	상세내용	모집인원
홍익대 (세종)	<ul style="list-style-type: none"> • 기업 맞춤형 애로사항 해결을 위한 아이디어 창출 및 공동개발 • Hyper-Content 및 DX SW의 개발 방법 공유 • SW융합분야 전문기관 멘토(테크디렉터)의 자문 지원 • 프로젝트 결과물 공동 발명에 대한 특허출원 컨설팅 제공 • 디지털 콘텐츠 개발 역량 배양 목적의 DX 해커톤 대회 개최 • SW융합 개발모델의 기술사업화 촉진을 위한 성과발표 	총 5개팀 (총 20명 내외, 팀별 4인)

○ (지원혜택)

- 프로젝트 수행 활동비 지원 ※6~11월 팀별 월 60만원 지급
- 팀별 고사양 개발용 노트북 대여
- 테크디렉터 전문가 기술 자문 멘토링
- 프로젝트 기반 결과물 공동 발명 특허출원 컨설팅
- 공동개발인력 수료자 전원 프로젝트 이수증 발급
- DX 해커톤 참가 기회 제공 및 우수 아이디어 시상
- 우수 참가 학생 대상 금년도 프로젝트 우수 사례 시상

※ (연계사업) 현장형 인재키움 프로그램 (26.6월 ~ 9월, 4개월)

- 정규직 채용을 희망하는 협약기업에 우수 인재를 매칭하기 위한 현장·실무형 전문인력 양성
- 프로젝트 공동개발인력 및 교육과정 수료자 중 세종지역 내 취업을 희망하는 우수인재를 추천 및 선발하여 프로그램 협약기업 채용 연계
- 월 128시간 현장실습형 프로젝트 수행
- 실습비용 지원 (최대 월 200만원, 최대 4개월)
- 현장 적응력 강화를 위한 실무멘토링 지원
- 현장실습 수료생 대상 최종 심사 후 정규직 전환 지원

○ (수행사항)

- 기업별 과업 수행 시 필요한 필수 협업 일정 참여
- 월별 팀 활동보고서, 결과보고자료 및 성과물 제출
- Kick-off 미팅, 중간 점검 및 성과발표회 등 주요 일정 참가

2

신청방법

○ (모집기간) 2026년 4월 21일(화) ~ 정원 모집 완료 시

※ 정원 모집 완료 시 조기 마감될 수 있으므로 빠른 지원 권장

○ (신청자격) 디지털 콘텐츠 및 SW분야 진출을 희망하는 세종지역 대학(원)생 및 시민

- 2~4인의 팀을 구성하여 지원 또는 개인 신청

※ 신청 접수 후 지원기관에서 사전 인터뷰를 진행하여 최종 선정 및 팀 매칭 예정

※ 기업별 과업 기술서의 모집요건 및 협업 일정 등은 확정 사항이 아니며, 매칭 후 기업과의 협의를 통해 일부 조정될 수 있음

○ (신청경로) 구글폼을 통한 온라인 접수



- 링크 : <https://forms.gle/EdimBAkCbWLkN4mr6>

※ 참여 신청서 기재 사항이 허위로 판명되거나, 프로젝트 수행 중 무단이탈 및 수행 사항 미 이행 등의 사유가 발생한 경우 선정이 취소될 수 있음

3 추진일정

절 차	주요역할 및 추진내용	주체
모집공고	- 공동개발인력 모집공고 게시	- 홍익대학교(세종)
↓		
접수/신청	- 프로젝트 공동개발인력 참여신청서 온라인 접수	- 신청자
↓		
신청자 면담	- 사전 인터뷰를 통한 프로젝트 참가 의지 및 역량 확인	- 홍익대학교(세종)
↓		
팀 구성 및 프로젝트 착수	- 기업-학생 매칭 및 오리엔테이션 - 프로젝트 Kick-off 미팅을 통한 과업 착수	- 홍익대학교(세종) - 협약기업 - 공동개발인력
↓		
프로젝트 수행 및 성과 관리	- 산학 공동개발 및 디지털 콘텐츠 융합모델 발굴 - 분기별 모니터링을 통한 프로젝트 운영 지원 - 기술개발 현황 공유 및 참여자 네트워크 구축 - DX 해커톤 대회 참가 - 금년도 프로젝트 성과 보고 및 수료	- 홍익대학교(세종) - 협약기업 - 공동개발인력

4 문의처

○ 담당자 연락처

기관명	담당자	전화번호	이메일
홍익대학교 세종캠퍼스 융합인재센터	오수빈 선임	044-860-2176	okido0113@hongik.ac.kr

○ 카카오톡 문의 : <https://open.kakao.com/o/sCb16Q2f>

VLM 기반 로봇 이동을 위한 영상 수집 및 운영 데이터 분석 체계 구축

<p>과제요약</p>	<ul style="list-style-type: none"> VLM 기술의 실제 적용 가능성 검증을 위한 로봇 이동 데이터 수집 지원 실증 수행에 필요한 데이터셋 구축, 전처리 및 테스트 지원 스크립트 작성 								
<p>모집인원</p>	<ul style="list-style-type: none"> 총 4명 데이터 수집/전처리/스크립트 작성 담당 4명 								
<p>기업정보</p>	<table border="1"> <tr> <td>설립일</td> <td>2019. 09. 30.</td> <td>업태/업종</td> <td>제조업/정보통신업</td> </tr> <tr> <td>주요 사업</td> <td>차량용 단말기 등</td> <td>주소</td> <td>세종시 한누리대로 2149, 7층</td> </tr> </table>	설립일	2019. 09. 30.	업태/업종	제조업/정보통신업	주요 사업	차량용 단말기 등	주소	세종시 한누리대로 2149, 7층
설립일	2019. 09. 30.	업태/업종	제조업/정보통신업						
주요 사업	차량용 단말기 등	주소	세종시 한누리대로 2149, 7층						
<p>추진개요</p>	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 개요 1. 추진 배경 <ul style="list-style-type: none"> VLM 기술은 다양한 산업 적용 가능성이 높으나, 실제 운영 환경에 적용하기 위한 영상 및 스크립트 데이터가 절대적으로 부족함 자사의 관제 역량 및 데이터 수집 경험을 바탕으로 VLM 실증을 체계적으로 지원할 수 있는 데이터 환경 구축이 시급함 2. 예상 산출물 및 기대효과 <ul style="list-style-type: none"> 실증 요구사항 정의서, 시나리오별 데이터셋과 스크립트 작성을 통하여 기술 검증 환경 실증 VLM 기술의 현장 적용 가능성 확보를 통해 사업화 및 서비스 확장 기반 마련 프로젝트를 성공적으로 완수한 우수 인재 대상 정규직 채용 연계(검토) <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="335 1205 869 1630"> <p>VLM 기반 자율주행 기술 개발 컨소시엄</p> <p>VLM 기반 자율주행 로봇 실운영</p> </div> <div data-bbox="885 1205 1417 1630"> </div> </div>								
<p>과업내용</p>	<ul style="list-style-type: none"> 과업 상세 내용 1. 학생팀 과업 범위 <ul style="list-style-type: none"> 이미지, 운행정보, 이벤트 로그 등 실증용 데이터 수집 및 분류 수행 데이터 정제 및 파일 구조 관리, Python 등을 활용한 전처리 및 기초 스크립트 작성 실증 테스트를 지원하고 결과 및 오류사항 문서화하여 개선사항 도출 2. 기업-학생 간 역할 분담 <ul style="list-style-type: none"> 기업 실무진: 운영 데이터 수집 기회 제공, 실증 기획 및 결과 검증 학생팀: 데이터 수집, 정제, 가공, 스크립트 작성, 테스트 수행 및 결과 정리 등 								

3. 단계별 추진 일정

구분	사업추진내용	추진일정(월)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	VLM 적용 시나리오 정의					■	■						
2	데이터 요건 정의					■	■						
3	데이터 수집/정제						■	■	■	■	■		
4	스크립트 작성							■	■	■	■		
5	실증 지원 및 결과 보고										■	■	

모집요건

■ 희망 인재 조건

1. 세부 모집 포지션

- 데이터 수집/전처리/스크립트 작성 담당 4명

2. 우대 전공

- 컴퓨터 관련 학과
- Python 기초 개발 및 해석이 가능하고 로봇(ROS2) 운영에 관심이 있는 인재

3. 필요 기술

- 이미지 및 정형 데이터 정리·분류 가능
- 데이터 형식 통일 및 파일 구조 관리 가능
- Python 등 활용한 파일 처리 및 데이터 전처리 가능
- 반복 작업 자동화를 위한 기초 스크립트 작성 가능
- VLM의 입력·출력 구조에 대한 기본 이해(교육 예정)
- 시나리오별 데이터 요구사항을 이해하고 반영할 수 있는 수준의 이해도
- 실증 결과 기록 및 비교 정리 가능

4. 과업 수행 태도

- 기업 실무진과의 협업 및 피드백 반영 능력
- 요구사항 이해 및 일정에 따른 수행 준수

협업환경

■ 협업 형태

1. 협업 일정 및 방식

- 학기 중 월 1회(월요일) 정기 미팅 (홍익대학교 세종 또는 온라인 회의)
- 방학 중 주 1회(월요일) 현장 방문 및 데이터 수집/가공 (천안 독립기념관)
- *방학 중 지역 이동이 필요하여 자차 보유자 우대

2. 협업 툴

- Linux/Windows 기본 툴 (교육 예정)
- Notion, NAS 사용 등

3. 지원사항

- 데이터 수집을 위한 로봇과 촬영 장비 제공
- 데이터 정제/가공/스크립트 작성을 위한 노트북 지원

과제요약	<ul style="list-style-type: none"> 3D 스캐닝을 통한 디지털트윈화 및 물리 엔진을 결합한 동적 시뮬레이터 개발 3D 시각 이펙트를 구현하고 재난 환경을 통제할 수 있는 관리자용 UI/UX 구축 								
모집인원	<ul style="list-style-type: none"> 총 4명 3D 이펙트 그래픽 담당 1~2명, UI/UX 디자이너 1명, 프론트엔드 연동 개발자 1명 								
기업정보	<table border="1"> <tr> <td>설립일</td> <td>2019. 06. 25.</td> <td>업태/업종</td> <td>제조업/기타 무선 통신장비 제조</td> </tr> <tr> <td>주요 사업</td> <td>드론 및 콘텐츠 제작</td> <td>주소</td> <td>세종시 한누리대로 589, 5층</td> </tr> </table>	설립일	2019. 06. 25.	업태/업종	제조업/기타 무선 통신장비 제조	주요 사업	드론 및 콘텐츠 제작	주소	세종시 한누리대로 589, 5층
	설립일	2019. 06. 25.	업태/업종	제조업/기타 무선 통신장비 제조					
주요 사업	드론 및 콘텐츠 제작	주소	세종시 한누리대로 589, 5층						
추진개요	<p>■ 프로젝트 개요</p> <p>1. 추진 배경</p> <ul style="list-style-type: none"> 기존 정적인 디지털 트윈을 넘어 중력, 충돌 등 현실의 물리적 상호작용을 반영하는 동적 가상 공간 구축 필요 3D 공간 매핑 기술을 산업용 콘텐츠로 상용화하기 위한 UI/UX 고도화 및 3D 그래픽 처리 전문인력이 요구됨 <p>2. 예상 산출물 및 기대효과</p> <ul style="list-style-type: none"> 3D 스캐닝 및 물리 엔진이 통합된 실감형 재난 대피 훈련 시뮬레이터 시제품을 완성하여 상용화 모델 확보 가상 공간 내 훈련 지원으로 안전 교육 효율성을 높이고 타 3D 콘텐츠 산업으로 핵심 기술 확장 프로젝트를 성공적으로 완수한 우수 인재 대상 정규직 채용 연계(검토) <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>								
과업내용	<p>■ 과업 상세 내용</p> <p>1. 학생팀 과업 범위</p> <ul style="list-style-type: none"> 현장 3D 촬영 및 데이터 수집 : 시뮬레이터 배경이 될 실제 공간에 직접 방문하여 장비와 카메라로 현장 촬영 및 원본 데이터 수집 데이터 가공 및 엔진 적용 : 현장에서 촬영한 데이터를 가공하고, 이를 물리 엔진 환경에 올려 배경 맵을 세팅하는 작업 수행 시각 효과(그래픽) 작업 : 구축된 물리 엔진 환경 내에 화재(불, 연기), 붕괴(파편) 등 재난 상황을 연출하는 3D 그래픽 소스 발굴 및 적재적소 배치하는 시각화 작업 조작 화면(UI) 디자인 및 연결 : 사용자가 재난의 유형과 강도를 조절할 수 있는 대시보드 화면 및 대피 안내창 UI/UX 설계, UI-엔진 간 데이터 연동 및 연결 작업 <p>2. 기업-학생 간 역할 분담</p> <ul style="list-style-type: none"> 기업 실무진: 프로젝트 총괄, 3D 스캐닝 원본 획득 지도, 피직스 물리 엔진 코어 세팅, 학생팀 멘토링 								

- 학생팀: 공간 3D 촬영 및 모델 최적화, 재난 시각화 연출, 대시보드 UI/UX 디자인 구현 및 엔진 데이터 연동

3. 단계별 추진 일정

구분	사업추진내용	추진일정(월)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	공간 3D 스캐닝												
2	디지털 트윈 맵 제작												
3	피직스 AI 로직 개발												
4	재난 시각화 3D 이펙트 작업												
5	엔진 데이터 연동												
6	UI/UX 디자인 및 구현												
7	시제품 테스트 및 결과보고												

■ 희망 인재 조건

1. 세부 모집 포지션

- 3D 이펙트 그래픽 담당, 시뮬레이터 조작 UI/UX 디자이너, 프론트엔드 연동 개발자

2. 우대 전공

- 디자인, 게임, 미디어, 컴퓨터, 소프트웨어 관련 학과 전공자

3. 필요 기술

- [엔진/개발] 게임 엔진(언리얼 엔진 또는 유니티)을 활용한 그래픽 소스 업로드 및 구동 등 개발 역량
- [3D 모델링] 3D 공간 데이터 최적화 작업 및 3D 시각 이펙트 기획/구현 능력
- [UI/UX 디자인 및 프론트엔드] 직관적인 3D 화면 UI/UX 기획 및 디자인 역량

4. 과업 수행 태도

- 프로젝트 초기 단계에서 현장 3D 스캐닝 촬영을 직접 진행해야 하므로, 성실하고 책임감 있게 초기 데이터 획득 작업을 수행할 수 있는 태도 필수
- 시뮬레이터 변수 입력 시 발생하는 문제를 지속적으로 테스트하고 꼼꼼히 디버깅할 수 있는 끈기와 문제해결 능력
- 낯선 실무 기술 도입에 주저하지 않고 적극적으로 학습하려는 자세
- 가공한 데이터 및 조작 화면(UI)이 실제 공공기관 훈련용 시제품으로 활용됨을 인지하고 끝까지 프로젝트를 완주하는 책임감

■ 협업 형태

1. 협업 일정 및 방식

- 월 1회 정기 대면 미팅 (홍익대학교 세종)
- 기업 실무 담당자와 학생팀 간 지속적인 피드백을 바탕으로, 3D 시각 효과 배치 및 시스템 연동 실무를 공동 진행

2. 협업 툴

- 언리얼 엔진, DJI Terra, 블렌더(Blender), 피그마(Figma), 실내·외용 스캐닝 장비(Matterport 2 pro, 드론 등)


3. 지원사항

- 고가 촬영 장비의 세팅법과 실전 운용 노하우를 실무진이 직접 무상 교육 진행
- 실내외 3D 공간 스캐닝 장비(Matterport 2 pro 등), DJI Terra 가우시안 스피래팅 시스템 등 기업 내 첨단 기술 인프라 지원
- 물리 엔진 코어 연동 및 3D 데이터 처리에 관한 현업 실무진의 밀착 멘토링

모집요건

협업환경

과제요약	<ul style="list-style-type: none"> 고정식 가스누출감지기 하드웨어와 연동하여 현장 작업자가 직관적으로 가스 농도 및 장비 상태를 확인하는 안드로이드 앱 시제품 개발 산업현장 안전관리 DX(디지털 전환)를 위한 모바일 핵심 기능 및 UI/UX 설계 			
모집인원	<ul style="list-style-type: none"> 총 4명 안드로이드 앱 개발자 2명, 앱 UI/UX 디자이너 2명 			
기업정보	설립일	2025. 01. 01.	업태/업종	제조업/기타 무선 통신장비 제조업
	주요 사업	유 · 무선 통신장비 제조	주소	세종시 집현중앙7로 6, B동 7층

추진개요	<p>■ 프로젝트 개요</p> <p>1. 추진 배경</p> <ul style="list-style-type: none"> 가스누출감지기 상태를 모바일로 직관적으로 확인하거나 원격으로 제어할 수 있는 전용 앱 솔루션이 부재함 단순 하드웨어 공급을 넘어 앱-장비-데이터가 결합된 통합 안전관리 서비스로 고도화하여, 산업현장 안전관리의 디지털 전환(DX) 기반 구축이 시급함 <p>2. 예상 산출물 및 기대효과</p> <ul style="list-style-type: none"> 블루투스 스캔, 가스 농도 알람, 원격 검교정, LTE 설정 기능이 탑재된 안드로이드 (AOS) 앱 시제품 완성 국내외 플랜트·설비 운영 신규 시장 진출 등 사업 영역 확대 프로젝트를 성공적으로 완수한 우수 인재 대상 정규직 채용 연계(검토)
	 <p>The image contains two diagrams. The left diagram, titled '<유·무선 가스누출감지기 연동 안드로이드 앱 필수 기능 구성도>', shows a central smartphone with various icons representing features like '단말기 스캔', '가스 농도 표시', '원격 검교정', 'LTE 모드 설정', and '단말기-앱 통신'. The right diagram, titled '산업현장 안전관리 CO를 위한 유·무선 가스누출감지기 연동 안드로이드 앱 UI/UX 고도화 및 시스템 구상도', shows a 'System Overview' with 'BEFORE (부적합 앱)' and 'AFTER (고도화된 앱)' stages, highlighting improvements in '사용성' and '안전성'.</p>

과업내용	<p>■ 과업 상세 내용</p> <p>1. 학생팀 과업 범위</p> <ol style="list-style-type: none"> 가스누출감지기 연동 안드로이드 앱 기능 개발 <ul style="list-style-type: none"> 단말기 블루투스 스캔 및 기기 추가, 가스 농도(CH₄, H₂S 등) 실시간 표시 및 알람 기능구현 가스 캘리브레이션(원격 검교정) 및 단말기의 상태 조회·설정 제어 로직 개발 LTE 모뎀 동작 설정 및 단말기-앱 간 통신 프로토콜 테스트·로그 조회 기능 구현 산업현장 맞춤형 앱 UI/UX 기획 및 디자인 <ul style="list-style-type: none"> 현장 근로자의 사용성을 고려한 메뉴 구조, 사용자 흐름, 와이어프레임 설계
------	---

2. 기업-학생 간 역할 분담

- 기업 실무진: 가스누출감지기 하드웨어 장비 및 통신 프로토콜 환경 제공, 핵심 요구사항 정의 및 앱 메뉴, 구조 기능설계 지원 예정
- 학생팀: 안드로이드 앱 UI/UX 화면 시안 제작, 핵심 기능 구현 및 연동 테스트, 하드웨어 통신 검증 및 사용성 개선

3. 단계별 추진 일정

구분	사업추진내용	추진일정(월)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	요구사항 및 기능 정의												
2	앱 메뉴구조 등 기능 설계												
3	UI/UX 화면 설계												
4	핵심 기능 연동 구현 및 개선												
5	장비 연동 테스트 및 오류 보완												
6	베타버전 적용 및 결과 보고												
7	특허출원 (공동발명자 학생이름포함)												
8	앱 개발 및 UIUX 전문가 컨설팅												

모집요건

■ 희망 인재 조건

1. 세부 모집 포지션

- 안드로이드 앱 개발자, 앱 UI/UX 디자이너

2. 우대 전공

- 컴퓨터, 소프트웨어, 정보통신, 시각디자인, 기계, 전자전기공학 등 관련 전공자

3. 필요 기술

- [어플리케이션 개발] JAVA 안드로이드 기반 앱 화면 구현 및 블루투스/BLE/LTE 연동 기능 경험자 우대 (※ 향후 iOS 확장을 고려한 Flutter 개발 가능자 우대)
- [UI/UX 디자인] 모바일 환경 특성을 반영한 UI/UX 설계 및 프로토타이핑 툴 (Figma 등) 경험자 우대

4. 과업 수행 태도

- 기업 실무진과 원활하게 소통하며, 앱 기능 구현 및 디바이스 연동 과정에서 발생하는 이슈를 적극적으로 해결할 수 있는 책임감 있고 성실한 분 우대

협업환경

■ 협업 형태

1. 협업 일정 및 방식

- 월 1회 정기 대면 미팅 (홍익대학교 세종 또는 필요 시 외부 회의실 대여 및 장소 제공)
- 격주 온라인 미팅 (Zoom/GoogleMeet)

2. 협업 툴

- IDE(Android Studio), GitHub, Figma / 필요시 Slack, Google Meet 활용

3. 지원사항

- BLE/LTE 기반 데이터 연동 테스트 환경 지원
- 하드웨어 통신 프로토콜 분석 및 앱 시스템 소프트웨어개발 관련 멘토링 제공
- UI / UX 설계 및 프로토타이핑 협업 환경 및 전문가 컨설팅 지원
- 고정식 가스누출감지기 실물 장비 및 앱-디바이스 통신 연동 검증 환경 제공

<p>과제요약</p>	<ul style="list-style-type: none"> 개인별 신체활동 수준을 동적으로 산출하는 맞춤형 피드백 시스템 구축 앱 UI/UX 개편과 디지털 마케팅을 통해 사용자 이탈을 막고 행동 변화 유도 		
<p>모집인원</p>	<ul style="list-style-type: none"> 총 4명 프론트엔드 1명, UI/UX 디자인 2명, 마케팅 콘텐츠 제작 1명 		
<p>기업정보</p>	<p>설립일</p>	<p>2024. 11. 06.</p>	<p>업태/업종</p> <p>정보통신업/SW 개발 및 공급</p>
	<p>주요 사업</p>	<p>디지털 헬스케어</p>	<p>주소</p> <p>세종시 다정중앙로 20</p>
<p>추진개요</p>	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 개요 1. 추진 배경 <ul style="list-style-type: none"> 국내 건강관리 앱 사용자의 대다수(73.3%)가 번거로운 기록 방식 때문에 서비스를 이탈하고 있음 통합 식품 DB의 부재로 수동 검색에 의존함에 따라 장기적인 개인 건강 데이터 축적이 어려워 이를 타개할 사용자 경험 개선 및 능동적 기록 유도 시스템이 시급 2. 예상 산출물 및 기대효과 <ul style="list-style-type: none"> 사용자 행동 패턴에 맞춘 동적 피드백 시나리오와 시각화 중심의 UI 구현 숏폼 등 맞춤형 SNS 콘텐츠로 신규 가입자 확보 및 이탈률 10% 이상 감소 프로젝트를 성공적으로 완수한 우수 인재 대상 정규직 채용 연계(검토) <div data-bbox="336 1133 1418 1536" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> </div>		
<p>과업내용</p>	<ul style="list-style-type: none"> 과업 상세 내용 1. 학생팀 과업 범위 <ol style="list-style-type: none"> AI 건강 피드백 UX 개선 <ul style="list-style-type: none"> 기존 텍스트 중심 피드백 구조를 시각화 중심 UI로 개선 사용자 상태 및 행동 패턴에 따른 피드백 시나리오 설계 행동 유도형 메시지 구조 및 기능 설계 서비스 및 제품을 활용한 디지털 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> 건강관리 및 행동 유도형 콘텐츠 제작 인플루언서 및 SNS 콘텐츠 활용 마케팅 기획 및 실행 사용자 유형별 콘텐츠 전략 수립 		

2. 기업-학생 간 역할 분담

- 기업 실무진: 앱 서비스 개발, 기술/인프라 전폭 지원, 사용자 데이터 및 AI 영상 피드백 로직 제공
- 학생팀: 앱 UI/UX 설계 지원, 사용자 데이터 기반 개선안 도출 및 디지털 마케팅 실무

3. 단계별 추진 일정

구분	사업추진내용	추진일정(월)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	프로젝트 기획 및 세부 설계												
2	AI 피드백 UX 설계 및 개발												
3	디지털 콘텐츠 제작 착수												
4	콘텐츠 기반 마케팅 실행												
5	사용자 데이터 분석/개선												
6	서비스 고도화, 결과 도출												
7	결과보고 및 성과정리												

모집요건

■ **희망 인재 조건**

1. 세부 모집 포지션

- 프론트엔드 1명, UI/UX 디자인 2명, 마케팅 콘텐츠 제작 1명

2. 우대 전공

- 디자인컨버전스, 시각디자인, 광고홍보·마케팅, SW 및 컴퓨터 공학 관련 전공자
- * 복수전공 우대

3. 필요 기술

- [UI/UX 개발 및 디자인] 모바일 환경에서의 시각화 중심 앱 UI/UX 설계 역량, Figma 등 디자인 및 프로토타이핑 툴 활용 역량 필수
- [콘텐츠 제작] 데이터 기반 분석 능력 및 사용자 맞춤형 영상(숏폼 등) 콘텐츠 기획·제작 툴 활용 기술
- [프론트엔드/앱 개발] React Native(Expo) 프론트엔드 프레임워크 기술, Supabase 경험자 우대

4. 과업 수행 태도

- 개별 학생이 원하는 방향을 수용하는 환경이므로, 주도적인 의견 제시와 적극적인 참여 태도 환영

협업환경

■ **협업 형태**

1. 협업 일정 및 방식

- 주 1~3회 정기 미팅을 통한 신속한 피드백 체계를 운영 (일정 및 장소 협의)
- 대면 미팅 불가능 시 온라인 미팅을 병행하는 유연한 실무 환경을 제공함

2. 협업 툴

- Google Meet, Google Drive, Notion, GitHub 등

3. 지원사항

- (기업 현장 방문 시) 개인 장비가 완비된 전용 오프라인 사무 인프라 지원
- 프로젝트 수행에 필요한 S/W 임차(디자인/기획 라이선스) 지원

예비 웹툰작가들을 위한 데이터 기반 독자 행동 분석 및 작가 스케줄링 기능구현

과제요약	<ul style="list-style-type: none"> ■ 예비 및 신규 웹툰 작가들이 실제 상용 플랫폼과 동일하게 연재하고 가상 유료 결제 수익 구조를 경험할 수 있는 실전 연재 플랫폼 구축 ■ 독자의 스크롤 트래킹 데이터를 수집·분석하여 이탈 구간과 체류 시간 시각화 			
모집인원	<ul style="list-style-type: none"> ■ 총 4명 ■ UI/UX 디자이너 1명, 프론트엔드 개발자 2명, QA 담당 1명 			
기업정보	설립일	2026. 05. (창업 예정)	업태/업종	-
	주요 사업	웹툰 플랫폼	주소	-
추진개요	<ul style="list-style-type: none"> ■ 프로젝트 개요 1. 추진 배경 <ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트를 통해 예비 및 신규 웹툰 작가들이 실제 산업현장과 동일한 연재 환경을 미리 경험하게 함으로써, 학계와 산업계 사이의 현장실습 공백을 메우고 성공적인 연락처를 돕고자 함 2. 예상 산출물 및 기대효과 <ul style="list-style-type: none"> - 유료 결제 모듈(PG 연동)이 통합된 실전 웹툰 연재 웹 플랫폼 - 독자 스크롤 트래킹 데이터를 시각화(히트맵, 그래프 등)한 작가용 대시보드 - 객관적 지표를 통해 작가의 자기 주도적 원고 수정을 유도하고, 대형 플랫폼 정식 연재 직행을 위한 패스트트랙 지표를 확보하여 IP 흥행 예측 성공률 제고 			
과업내용				
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 과업 상세 내용 1. 학생팀 과업 범위 <ol style="list-style-type: none"> 1) UI/UX 고도화 및 프론트엔드 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 유료 재화 충전 페이지 및 작가용 독자 데이터 시각화(히트맵 등) 대시보드의 직관적인 UI 구현 및 프론트엔드 개발 참여 2) 데이터 수집 및 전수 검사(QA) <ul style="list-style-type: none"> - 웹툰 뷰어 내에서 발생하는 스크롤 이벤트를 감지하여 서버로 전송하는 스크롤 트래킹 스크립트 작성 - 가상 유료 연재 환경에서 결제 오류나 데이터 누락이 없는지 전수 검사(QA) 실시 3) 크로스 플랫폼 (모바일-웹) 환경에서의 불법 복제 방지 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 웹툰 이미지를 다운로드 또는 뷰어 화면을 캡처하여 불법 복제하는 것을 방지하기 위한 기술 개발 진행 - 사람의 눈에는 보이지 않으나 사용자, 세션별로 달라지는 코드를 이미지에 동적으로 삽입하여 추적 			

2. 기업-학생 간 역할 분담

- 기업 실무진: 데이터 분석 서버 구축 총괄 전담, 학생 작성 코드 보안 검수 및 기술 난제 해결 코칭, 기존 기술 및 상용화 된 방법 지도
- 학생팀: 대시보드 UI/UX 디자인 개선, 프론트엔드 연동 개발, 스크롤 트래킹 로직 작성 참여, 가상 연재 시뮬레이션 데이터 QA 실시, 불법 복제 방지 기술 개발

3. 단계별 추진 일정

구분	사업추진내용	추진일정(월)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	기획 및 설계												
2	기술 고도화 및 개발												
3	테크리렉터 자문												
4	DX 해커톤 아이디어 도출												
5	베타 테스트 및 안정화												
6	성과 보고 및 종료												

모집요건

■ 희망 인재 조건

1. 세부 모집 포지션

- 플랫폼 UI/UX 디자이너, SW 프론트엔드 개발자, 데이터 분석 및 운영(QA) 담당

2. 우대 전공

- 시각디자인, 소프트웨어(SW) 개발, 데이터 분석 관련 전공자

3. 필요 기술

- [SW 개발 및 데이터] 웹 프론트엔드 연동 기술 및 웹 뷰어에서 발생하는 대량의 스크롤 이벤트를 서버 부하 없이 수집·가공하는 빅데이터 처리 기초 역량
- [UI/UX 디자인] 유료 충전 페이지 및 복잡한 데이터 시각화(히트맵 등) 대시보드를 직관적으로 설계하는 디자인 역량
- [기술 스택] Next.js, React, JavaScript, Pandas, Numpy, Chart.js 등 데이터 시각화 웹 도구, Figma 또는 기타 디자인 도구

4. 과업 수행 태도

- 주도적으로 기능 구현 및 피드백 루프를 형성할 수 있는 적극적 태도
- 가상 연재 환경에서 결제 오류나 데이터 누락을 철저히 확인하고 무결성을 검토할 수 있는 꼼꼼한 전수 검사(QA) 마인드

협업환경

■ 협업 형태

1. 협업 일정 및 방식

- 월 1회 정기 대면 미팅 (홍익대학교 세종)
- 1~2주 단위의 애자일 스프린트(Sprint) 미팅을 통해 기능 점검과 피드백 진행

2. 협업 툴

- GitHub, Slack (또는 Discord)

3. 지원사항

- 다양한 기기(모바일, 태블릿, PC)에서의 웹툰 뷰어 스크롤 트래킹 적합성을 확인하기 위한 테스트 기기 지원
- 빅데이터 처리 기초 교육 및 서버 구축/API 연동에 관한 핵심 실무진의 직접적인 난제 해결 코칭 지원